

Регламент

турнира по быстрым шахматам «День Молодежи-2024» (турнир в честь десятилетнего юбилея шахматного клуба «Белая Ладья» р.п. Шемышейка)

1. Регламентом изменяются дополнительные показатели при равенстве очков у двух и более игроков:

- усечённый коэффициент Бухгольца (без одного худшего результата);
- личная встреча;
- коэффициент Бухгольца;
- количество побед.

В случае полного равенства по дополнительным показателям для определения призёров в общем зачёте и победителей в номинациях применяется партия по правилу «Армагеддон» (5 на 4 минуты) или мини-турнир с контролем 3'+2" (в случае равенства показателей у 3 и более игроков).

2.1. По обращению игрока возможно применение пунктов правил статьи 18 Правил шахмат "Партии без добавления времени, в том числе быстрая игра до конца партии", а именно:

18.4. Если на часах игрока при его ходе остается меньше двух минут до падения флага, он может попросить, чтобы для обоих игроков был введен режим прибавления времени в виде дополнительных пяти секунд на ход. Это равносильно предложению ничьей. Если предложение отвергнуто, и арбитр соглашается с просьбой, тогда на часах должен быть установлен режим добавления времени; сопернику присуждаются две дополнительные минуты, и игра продолжается.

18.5. Если [Статья 18.4](#) не применяется, и на часах игрока при его ходе остается меньше двух минут, он может заявить о признании партии ничьей до того, как у него упадет флажок. Он должен обратиться к арбитру и может остановить свои часы. Он может сделать такое заявление, исходя из того, что его **соперник не может выиграть обычными средствами, и/или что его соперник не прилагает никаких усилий, чтобы выиграть обычными средствами.**

18.5.1. Если арбитр согласен, что соперник игрока не может выиграть обычными средствами, или не прилагает никаких усилий, чтобы выиграть обычными средствами, он должен объявить, что партия закончилась вничью. В противном случае он должен отложить свое решение или отклонить заявление.

18.5.2. Если арбитр откладывает свое решение, сопернику игрока могут быть добавлены две дополнительные минуты, и партия должна быть продолжена, по возможности в присутствии арбитра. Арбитр должен объявить окончательный результат позже в течение игры или как можно скорее после того, как упадет флажок любого игрока. Он должен объявить, что игра закончилась вничью, если он согласен, что соперник игрока, флажок которого упал, не может выиграть обычными средствами, или что он не предпринимал достаточных усилий чтобы выиграть обычными средствами.

18.5.3. Если арбитр отклоняет заявление о признании партии ничьей, сопернику игрока должны быть добавлены две дополнительные минуты.

2.2. Статья 18.4 на турнире не выполняется (судья не вводит режим с добавлением времени на ход) (приведена в тексте регламента для информации). При этом может действовать статья 18.5.

2.3. Соотношения фигур, при которых ничья будет зафиксирована по требованию:

а) король + лёгкая фигура – король + лёгкая фигура;

б) король + ладья (у проигрывающего по времени) – король + лёгкая фигура.

Другие соотношения фигур и позиции – на усмотрение судьи.

2.4. Судьёй не принимается требование ничьей с позиции силы (игрок, у которого заканчивается время, имеет значительное преимущество).

2.5. Судьёй не принимается требование ничьей, если оба соперника до последнего играют на выигрыш по времени.

Главный судья:

Дубровин Е. В.